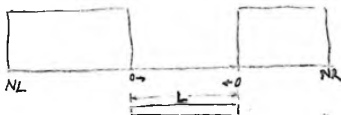


Manual de desen
pt. lista AGA-DOC în Corel DRAW! 2.0

1. Open symbols.cdr (include Page Setup Custom
 390 x 255 mm Landscape)
2. Se fixează scara hărții ↗ 1:20000 $\frac{1}{10}$
 ↘ 1:25000 $\frac{1}{12}$



dacă $(NL + NR - L) \leq 7000$ m atunci scara: 1:20000

dacă $(NL + NR - L) \leq 8750$ m atunci scara 1:25000

altfel scara 1:25000 EXTINS (max 9500 m).

se stabilește numărul $S = 20$ sau $S = 25$ în funcție de

3. Se pune în ghideline la o diviziune întreagă
 (de ex 160 mm); care în poziția pragului pistei
 din stânga. Se fixează cu lupa exact:

160 mm

se calculează $x = 160 \text{ mm} + \frac{L}{S}$ $\left(= 160 + \frac{1800}{25} = 232 \text{ mm} \right)$
 se pune în ghideline la x

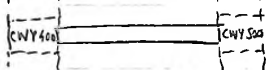
L lungimea piste
[cm]CWY lungimea
deanway-ului
[cm]

4. Se calculează prelungeștile pe orizontals pentru

CWY

$$160 - \frac{400}{25} = 144 \quad 160$$

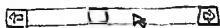
$$232 \quad 232 + \frac{500}{25} = 252$$



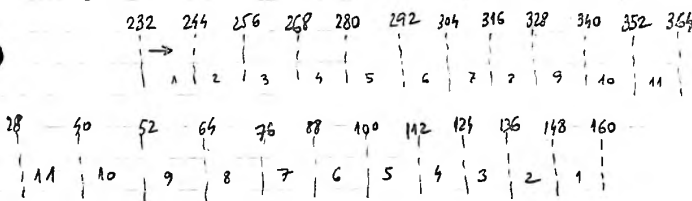
se fixează cele 2 guideline-uri.

5. Se calculează și se pun guideline-uri în dreptul liniilor de cântărire, pornind de la 160 în stânga, respectiv de la 232 în dreapta, din $\frac{300}{5}$ în $\frac{300}{5}$ (12 mm pt. $S=25$).

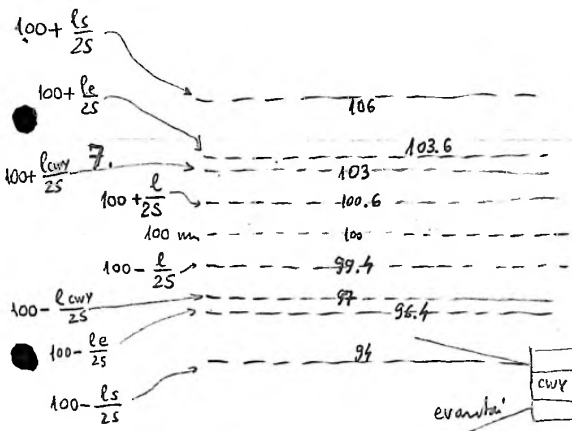
Se lucrează pe lupă, panoramare cu click pe bană



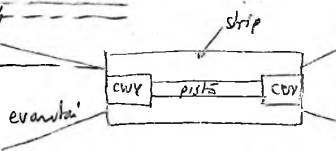
ex:



6. Se pune un guideline ^{orizontals} precis fa o diviziune întreagă, cum pe axul pistei de ex: 100 mm



l lățimea pistei [mm]
 l_{cwv} lățimea cleștarului (150)
 l_s lățimea strip-ului (300) [mm]
 l_e lățimea evantaiului la 60° [mm] (180)



eventual se rotunjesc poartile guide-line-urilor de pistă la intrare (simetric)
 de ex $100.6 \rightarrow 101$
 $99.4 \rightarrow 99$

8. Se trasează guide-line-uri orizontale pt. carosaj.
 Prima se facează cum la 60° carosajului,
 la o diviziune întreagă de ex. 160 mm.



9. Fara sa fie unu selectat



Other objects

With 0.1 mm

Behind fill

Scale with image
 Dashing

Display - Snap to Guidelines



se deseneaza linia conoizului

10. Se zoom-eaza pe un psrat de conoiz (stupa jos)
 se duce un guideline orizontal la bară + 1mm
 (de ex. 161 mm).



se deseneaza o linie verticala scurta de 1mm



CTRL-L 1.2 ←

CTRL-D CTRL-L 1.2 ←

SHIFT - select precedenta ⇒ 2 objects selecta

CTRL-D CTRL-L 2.4 ←

SHIFT - select precedenta ⇒ 4 objects selecta

CTRL-D CTRL-L 4.8 ←

select ultima

CTRL-D CTRL-L 1.2 ←

select toate cele 9 obiecte

CTRL-C



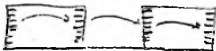
11. Diviziunile pe verticală se pot genera:


- prin metoda de la pct. 10., sau
- prin duplicarea, rotirea cu 90° și alinierea diviziunilor orizontale. (pentru centrare va fi necesară de scoaterea optimită snap to guide lines).


12. Multiplicarea diviziunilor pe orizontală se face similar cu multiplicarea diviziunilor; în progresie geometrică binară.

13. Similar - multiplicarea diviziunilor pe verticală

14. Diviziunile pe verticală se duplicatează în bloc și se mută (prin drag) unde trebuie:



15. Se desenează strip-ul ca dreptunghi care apoi se editează la 0,2 mm fill X 


16. se desenează  clearway-urile din 3 segmente



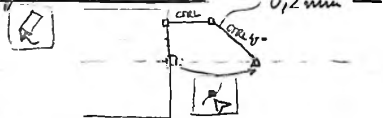
și



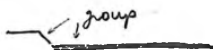
Select ambelă : 0,2 mm ---

17. se desenează pista 
select ambelă 0,7 mm —

18 & desenează eventualele accesorii ale pistei sub lips.
 lățime de nbarcare 0,2 mm —



api

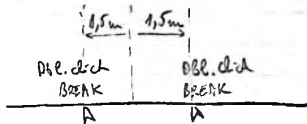


CTRL-D Horizontal Mirror Vertical Mirror drag in jos



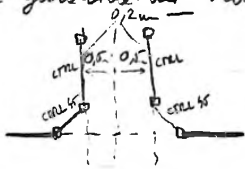
Taxiway lateral: zoom in zona de unire ntre
 taxiway și pista (și inclus în marginea de la
 strip)

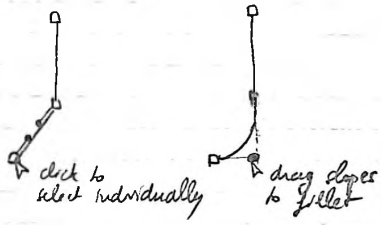
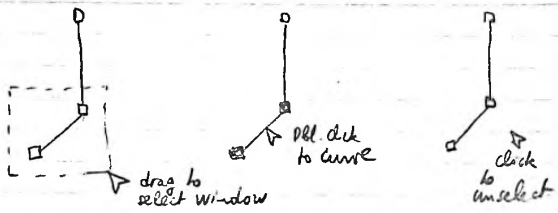
select linia pistei; CTRL-U select linia ovr.



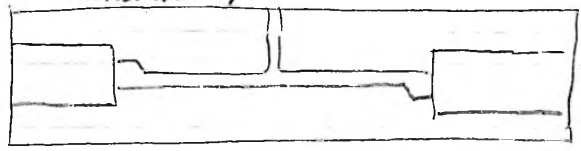
select CTRL-K
 select unuar
 potruca DELETE

& pun guide line-ul verticale

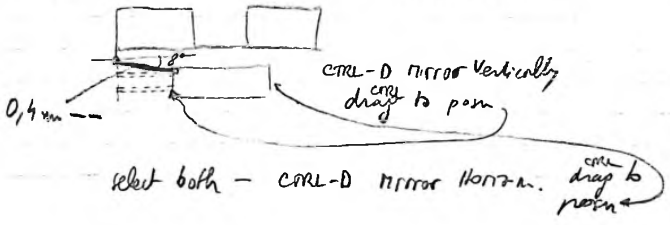




resultat final:



19. se transo o line a crantaiulu



20. se elimsn toate guideline-urile nepotrebite
se lasa doar : lile verticale care includent
clearway-urile si cel verticale de carsoiej
si axul pistei si cea orizontala de la
baza carsoajului.

21. se salveaz fișerul
save as numele noii hărți

22. Se digitizează topografia din interiorul
erantărilor și profilul terenului în plan vertical.
(dacă este cazul → detalii multe).

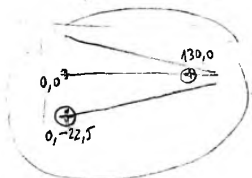
↳ AutoCAD 10.

acd.bat

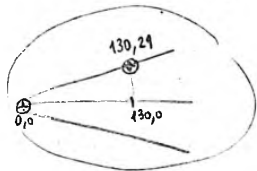
begin a new drawing ...

22.1.

Se măsuras pe hărți coordonatele a două puncte
pt. fiecare erantă:



Zona de stanga



Zona de dreapta

se apasă zona de stanga în tabletă cât mai orizontal

22.2. Setup metric FULL 420x297
erase denarul desenului
Tablet on

Digitize first known point: 0, -22.5
second 130, 0

zoom d
in zona de interes

line axa pistei, ecranul, celelalte lins-

portile se marchează prin mici cercuri
de 2 mm diametru

pentru reglaje trasează și două pstrate
de carosaj (de extreme).

la final:
tablet off
zoom d acoperita
File Plot W
end

23. Se importă desenul topografic *.plt (HPGL)
 Desenul apare ca un grup de obiecte selectat.
 Se micșorează plus cămășă controlul
 de cursori construit cu cel digitalizat.
 Eventual se rotește întreg desenul cu câteva
 zecimi de grad plus cămășă axa pitei
 digitalizată devine orizontală
 s-a putea să fie nevoie de scos suap la ghidul

CTRL-U

select fiecare grup de linii pe rând și CTRL-K

se selectează în fereastra planul orizontal
 (teritoriul) și se micșorează pe toată erantă
 construit.

Se face zoom într-o zonă a erantă și
 se face sistematic toate liniile la prelucrat:

□ Scale with image	}	0,2 mm pt. șosele, curbe de nivel
		0,1 mm pt. rîuri, pârâuri
		0,4 mm pt. cabluri ferice și linii de telegraf din simboluri

0,2 mm fill yellow se redesează pe contur pentru
 zone construite cu o
linie
neagră

X fill black (rectangle) case, construite

Șoselele se fac 0,2 mm, apoi se dublează și
 se decalază cam cu un milimetru.

pentru zone locuite :
sete & none



Other objects Width 0,2



Other objects Fill Yellow

24. Se trasează câte un ghideline pt. fiecare
obstacol
se pune eticheta verticală ϕ și cea orizontală
pe ghideline.
se ajustează înălțimea liniei groase.

Numerotarea se face astfel:
pornind de la mijlocul pistei, atât spre
dreapta, cât și spre stânga, se numerotează
de la 1, 2, 3 etc.

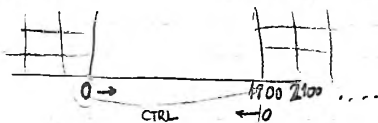
se editează cifrele de pe etichetă.

25. Se placău elem. din simbolurile podur,
linii telegrafice, pomi, antene, **NOB** MKR/ur
etc.

26. Se plasează eticheta $\leftarrow 255^\circ$ pe pista ^{capitel} ~~circuit~~ din simboluri, se editează conținutul.

Se copiază suprimând cu șifratul, se mută în capătul de stânga, se folosește conținutul, se face mirror Horizontal și se mută la dreapta: $010^\circ \rightarrow$

27. Se plasează etichetele $0 \rightarrow$ și $\leftarrow 0$ sub carosaj

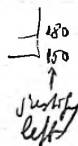
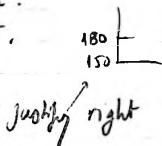


CTRL-T

CTRL-D
CTRL-L
12↓
CTRL-T

se creează
se repetă
pentru
toate
etichetele

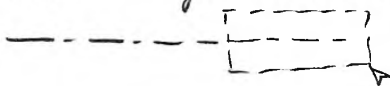
La fel spre stânga.
La fel pe verticală.



28. Se iau din simboluri axa longitudinală

Se mută pe axă (sub lips) și lăste de
pragul pistei.

Se ține din lungime (excedentul)



apoi taste Delete

Se dublează și se mută în plan vertical.
Se rotește în jurul unui capăt cu aprox 7°



29 Se plasează micșipțile SLOPE 1.2%
eventual pe un dreptunghi outline X fill white
se face grup
se rotește grupul cu 7°

30 Se plasează etichetele cu cote Avalon 6 pts.
pe capetele pistei: cote în cerc cu $\theta = 0,7$ mm
centrat pe ax.

Se verifică valabilitatea cotelor în plan vertical
și se fac eventualele modificări

Cotele care trebuie plasate pe zona
locuții se grupează în un chevron
outline x fill white.

31 se elimină toate ghidajele-urle

32. Se pun inscripțiile pe pistă

Avalon 6 pts. rotite 90° alungite 150%
1- centru

Switzerland 5 pts. Spacing 0.40 ems inter-
character justify center

Se desfășoară foarte bine cu preview

33. Se imparts forme-ul adevarat
scrii

34 Se edleas forme-ul cu datele concrete.

MAGNETIC VARIATION !

35. Se salveas OK !!